**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

на выполнение работ по разработке Windows приложения

1. Наименование работ

Разработка Windows приложения с интерактивной игрой для продвижения новой линейки сигарет Glamour

2. Сроки выполнения работ

Работы должны быть выполнены не позднее 25 декабря 2017 года.

3. Мобильное приложение

* Приложение работает в альбомной ориентации экрана.
* Локализация приложения предусматривает 2 отдельных версий : русская и казахская.
* Максимальный объем: 20 мб.
* Разрешения экранов Windows: 1920x1080.
* Язык реализации Phonegap, Electron.js.
* Установочный пакет для ОС Windows в формате msi.
* Возможность установки приложения без административных прав, т.е. в профайл пользователя.
* Приложение должно поддерживаться Windows 8.1 x64 и Windows 10 x64.

**Экран №1** Стартовый экран

* Две пачки Glamour слева и справа, потом появляется заголовок и call for action. Из пачек выглядывают сигареты, значок капсулы подсвечивается.
* Пачки отъезжают назад
* На пачках, по надписи вкуса, происходит блик.

**Экран №2** Экран действия

При нажатии на капсулу Violet, в нижней части пачки появляется визуализация «капсулы», а из самой капсулы Violet происходит анимация падающих ягод, которые наполняют «капсулу» . После того как ягоды наполнили «капсулу» появляется плашка с подписью «ЯГОДНЫЙ ВКУС». Капсула ментола продолжает светиться

**Экран №3** Экран действия 2

При нажатии на капсулу Menthol, в нижней части пачки появляется визуализация «второй капсулы», а из самой капсулы Menthol Violet происходит анимация падающих листьев, которые наполняют «вторую капсулу» . После того как ягоды наполнили «вторую капсулу» появляется плашка с подписью «Ментоловый вкус». После того, как обе капсулы были активированы, в центре экрана появляется кнопка-капсула и рядом надпись «далее».

Капсулы на сигаретах уже не светятся

**Экран №4.** После нажатия «далее»

* Появляется экран с двумя пачками сигарет.
* Появляется текст с правилами игры и кнопка – «играть»
* На пачках, по надписи вкуса, происходит блик.
* Идет свечение вокруг капсулы

**Экран №5. Игровой экран**

**Принцип интерактива:**

По механике: если капсула словлена, то добавляется уровень в статус-бар.

Есть cтатус-бар в виде пустой сигареты. Капсулы 2х цветов, которые падают сверху экрана.  
  
**Есть две игровые ситуации:**

**Словил (нажал во время падения):** капсула подсвечивается. **Не словил:** капсула, которая была упущена уходит за экран.

* Сверху экрана находится текст и статус бар, который появляется сразу при появлении экрана.
* Капсулы начинают падать через 3 секунды после появления экрана.
* Когда статус-бар заполняется полностью, происходит анимация света которая движется слева на право по статус бару. В это время контуры статус бара меняются градиентом.
* Игровое время не превышает 1 мин. Если за это время статус-бар не заполнен, то заполняем его автоматически и выдаем экран победы.
* Капсула падает, оставляя за собой небольшой луч.
* По статус бару небольшой блик и по «Ловите Капсулы», по очереди сверху вниз каждые 10 секунд.
* При заполнении статус-бара, капсулы останавливаются в движении и через несколько секунд переходим на Экран Победы
* При нажатии на капсулы пользователь видит соответствующий типу капсулы «взрыв вкуса» – ягодка или ментоловый листок в зависимости от того, какую капсулу нажал-взорвал пользователь.

**Экран №4** Экран победы

При появлении экрана на фоне есть пачка, сигарета, заголовок. После плавно появляется текст и вместе с ним сверху плавно падает пузырек с мятой. После того как пузырек полностью опустился, капсула на фильтре подсвечивается и происходит плавная смена на следующий экран (Экран 5)

**Экран №:5** Экран победы

При появлении экрана на фоне есть 2 пачки сигарет и заголовок. После плавно появляется текст.Значок LSS светится – появляется надпись » «Технология LSS». Появляется свечение снизу слов «Ягода» «Ментол», а по самим буквам происходит блеск (Слева на право). Функция возврата на первый экран происходит либо автоматически через 30 секунд, либо при нажатии на пачку сигарет.

4. Требования к дальнейшей поддержке продукта

В качестве последующей технической поддержки Подрядчик гарантирует качественную работу мобильного и серверного приложения на протяжении 6 месяцев. В случае возникновения, каких-либо технических сбоев, возникших по вине Подрядчика, он обязуется устранить их в кратчайшие сроки.

**5. Гарантийный срок**

Гарантийный срок составляет 6 (шесть) месяцев с момента подписания акта сдачи-приемки выполненных работ.

6. Приемка работ

Приемка результатов выполненных работ осуществляется комиссией Заказчика с участием представителя (представителей) Подрядчика.